Temat :Tworzenie specyfikacji technicznej zgodnej z wymaganiami klienta

Specyfikacja to dokument zawierający wszystkie kluczowe kwestie związane z projektem IT, którego realizacja zostanie zlecona zespołowi pozwala na przedstawienie programistą grafiką wstępnego zarysu projektu a także dokładnego opisu działania funkcjonalności każdego elementu naszego produktu.

Specyfikacja projektu

1.1 Cel, powód

- należy opisać zakres produktu, aplikacji, strony, który zostanie objęty specyfikacją.

1.2 Konwencje użyte w dokumencie

- opisać wszystkie standardy użyte w tworzonej przez nas specyfikacji

1.3 Odbiorcy dokumentów

- należy opisać dla kogo został stworzony dokument

1.4 Zakres projektu

- to miejsce w którym należy podać w krótki sposób opis oprogramowania oraz jego cel

1.5 Referencje

- należy wymienić wszelkie dokumenty i adresy stron internetowych do których odnosi się specyfikacja

2. Opis ogólny

- należy opisać co ma robić dana aplikacja w prosty i czytelny sposób

2.1 Wymagania produktowe

- tu wpisujemy czy produkt, który mamy rozwinąć jest kolejnym elementem który ma wejść w rodzinę istniejących już produktów lub ma się stać osobną nową częścią aplikacji

2.2 Interfejsy systemowe

- opisać środowisko w którym oprogramowanie będzie funkcjonowało w tym języki programowania , technologie sprzęt itd.

2.3 Interfejs użytkownika

opisać poszczególne pozycje widoków (czyli naszego interfejsu)

2.4 Interface oprogramowania

opisać połączenia między tworzonym produktem a innym określonymi komponentami oprogramowania w tym bazy danych systemy operacyjne narzędzia biblioteki itd

2.5 Interfejs sprzętowy

opisz logicznie i fizycznie połączenie pomiędzy interfacem oprogramowania a sprzętem Może to obejmować obsługiwanie typu urządzeń

2.6 Interface komunikacyjny

Opisz wymagania związane z funkcjami komunikacyjnymi wymaganymi przez produkt. Może się zdarzyć że chcemy nawiązać połączenie z pocztą e mail albo przeglądarką internetową

3 Funkcje aplikacji

To jedno z najważniejszych miejsc w dokumencie. Opisujemy funkcje.

3.1 Pierwsza funkcja aplikacji

to może być np rejestracja każdą opisujemy osobno

3.1.1 Priorytet realizacji

należy określić czy jest on wysoki średni czy niski Można określić tutaj koszty i ryzyko

3.1.2 Sekwencje działań

Opisać krok po kroku co robi użytkownik i co wchodzi w składowe widoku na którym operuje.

-np Użytkownik widzi na stronie formularz składający się z pól:

a) imię i nazwisko

b) email

c) hasło

d) telefon

Określ które pola są wymagane i co się stanie po kliknięciu przycisku wysyłania danych.

3.1.3 Wymagania funkcjonalne

wymień szczegółowe wymagania funkcjonalne związane z działaniem tej funkcjonalności Wymień szczegóły możliwości w jakiej zachodzi dyny przypadek

Np. aby wykonać tą funkcjonalność użytkownik musi być zalogowany. Należy opisać walidacje jakie komunikaty się wyświetlają w sposób zwięzły i jednoznaczny

4. Inne elementy

Wszystkie inne elementy które są niezbędne a nie zostały wcześniej opisane